



# STEROWNIK LED S62TA-1500 RGBW



Sterownik LED S62TA odczytuje animacje z kart pamięci micro SD, posiada też wbudowane efekty oraz umożliwia obsługę stref (sterowanie jednym pilotem niezależnie wielu odbiorników). Sterownik umożliwia sterowanie cyfrowymi taśmami (pikselami) LED z użyciem wygodnego, radiowego pilota z dotykowymi przyciskami. Przy odtwarzaniu z kart pamięci pilot umożliwia przełączanie animacji (S+ / S-) oraz regulację jasności i szybkości (M). Animacje, które sterownik ma odtwarzać z kart, przygotowuje się w darmowym programie o nazwie "Jinx!". Program umożliwia tworzenie animacji i napisów oraz nagrywanie ekranu komputera jako animacja dla LED.

Uwaga: aby ustawić kolor biały, w programie "Jinx!", parametry RGB należy ustawić na taką samą wartość. Spowoduje to włączenie tylko białej diody, a diody RGB pozostaną wyłączone.

Parowanie pilota ze sterownikiem (należy wykonać).

Do każdego sterownika można przypisać konkretny pilot i konkretną strefę (przyciski 5.).

Jeśli tego nie zrobimy, sterownik nie będzie reagował na pilota. Aby to zrobić należy:

- podłączyć do sterownika cyfrowe diody LED
- włączyć zasilanie sterownika i w przeciągu 2 sekund od włączenia nacisnąć krótko "M", a potem "I" na jednym wybranym włączniku strefowym (5.). LED powinny zamigać.

Korzystanie z pilota.

Włącznikiem głównym (1.) możemy gasić i zapalać oświetlenie. Aby uzyskać biały kolor należy przytrzymać dłużej "I" na włączniku głównym bądź na włączniku strefowym (5.). Ciągłe naciskanie zmienia temperaturę barwy białej.

Kółem kolorów (2.) wybieramy w jakim kolorze (lub zestawie kolorów) mają być tworzone efekty świetlne. Niektóre efekty (np. tęcza) nie reagują na koło kolorów.

Suwakiem jasności (3.) reguluje się jasność.

Przyciskami programów (4.) "S-" oraz "S+" wybiera się potrzebny efekt. Długie przytrzymanie przycisku "S+" włącza tryb samoczynnej zmiany efektów (co 35 sekund), z pominięciem programów z karty, które zmieniają się dopiero, gdy każdy odtworzy się do końca.

Przyciskiem "M" (4.) reguluje się prędkość efektów. Dłuższe przytrzymanie przycisku włącza tryb świecenia na jeden kolor (bez animacji)

Włącznikami strefowymi (5.) przechodzi się w tryb sterowania wybranej strefy. Powrót ze sterowania wybraną strefą do sterowania wszystkim strefami następuje po dotknięciu włącznika głównego (1.)

Suwak (6.) - reguluje nasycenie koloru.

Suwak (7.) - zmiana temperatury barwy białej.

Przycisk (8.) - włączenie koloru białego. Kolejne naciśnięcia zmieniają temperaturę barwy białej.

Kasowanie pilota z pamięci sterownika.

- podłączyć do sterownika cyfrowe diody LED
- włączyć zasilanie sterownika i w przeciągu 2 sekund od włączenia nacisnąć krótko "M", a potem "0" na dowolnym włączniku strefowym (5.). LED powinny zamigać.

Kasowanie wszystkich pilotów z pamięci sterownika.

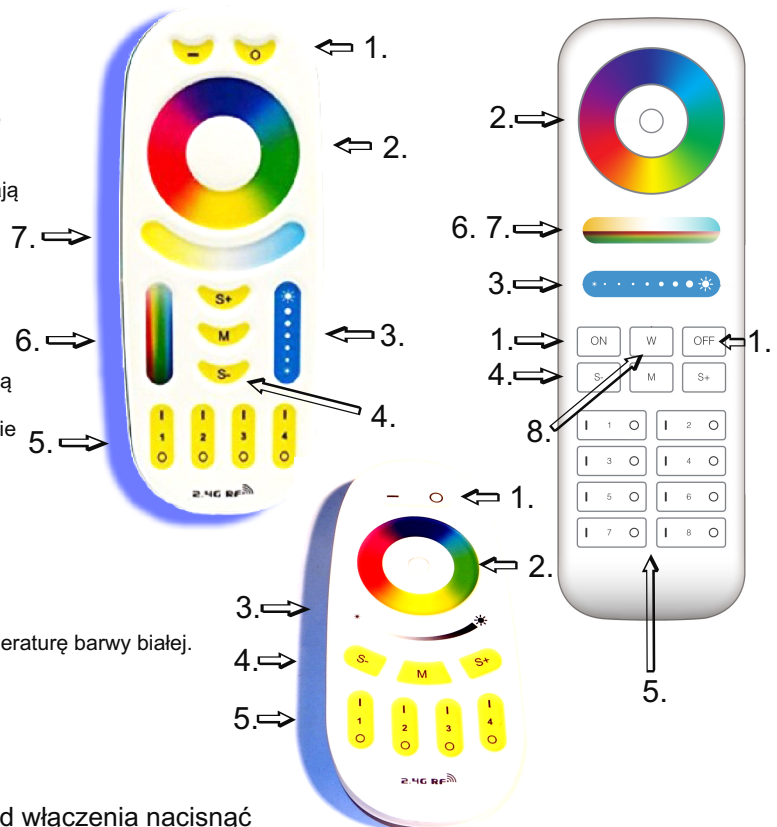
- podłączyć do sterownika cyfrowe diody LED
- włączyć zasilanie sterownika i w przeciągu 2 sekund od włączenia nacisnąć krótko "M", a potem "0" na włączniku głównym (1.). LED powinny zamigać.

UWAGA.

Jeśli podczas korzystania z pilota dotkniemy (może to się zdarzyć niechcący) przycisk innej strefy niż zaprogramowana w sterowniku to sterownik nie będzie reagował. Jest to zrozumiałe, gdyż takie jest działanie stref (możliwość niezależnej kontroli 4 sterowników jednym pilotem). Omyłkowe przyciśnięcie innej strefy może sugerować pozorną usterkę.

Pamięć ustawień. Sterownik zapamiętuje ustawienia po 10 sekundach od ostatniego użycia pilota.

OBSŁUGIWANE PILOTY:  
Mi-Light / MIBOXER  
FUT089, FUT092, FUT096  
B3, T3, B4, T4



1. Główny włącznik. Gasi i zapala wszystkie strefy.
2. Koło kolorów (wybór koloru).
3. Suwak jasności.
4. Przyciski programów (S+ S-) i szybkości (M)
5. Włączniki 4 lub 8 stref
6. Suwak nasycenia koloru
7. Suwak temperatury barwy białej
8. Włącznik koloru białego

Konfiguracja sterownika i ustawienie kolorów (należy wykonać).

- podłączyć taśmę LED do pierwszego wyjścia, włączyć zasilanie sterownika
- dotknąć krótko, każdy po dwa razy, przyciski: "S-", potem "M" a następnie "S+". Ważne, żeby po włączeniu sterownika nie dotykać wcześniej żadnych innych przycisków
- powinny zaświecić się diody. Teraz, dotykając wielokrotnie "0" na wyłączniku głównym doprowadzić do tego by pierwsze trzy diody świeciły kolejno w kolorach: czerwony, zielony, niebieski.

Kolejna rzecz, którą trzeba ustawić, to wymiary podłączonej matrycy LED oraz jej sposób ułożenia (wariant). Wymiar X (szerokość) ustawia się przyciskami pierwszej strefy (na dole pilota). Ustawiony wymiar sygnalizuje liczba zapalonych czerwonych diod (sekcji) na taśmie. Chodzi o diody na dalszej części taśmy - liczymy od szóstej sekcji. Naciskanie przycisków 1 i 0 pierwszej strefy (na pilocie) powoduje dodawanie lub odejmowanie czerwonych punktów. Tak samo ustawia się wymiar Y (wysokość) z tym, że użyć należy przycisków drugiej strefy a kolor diod jest żółty. Z kolei trzecią strefą wybiera się numer wariantu matrycy (kolor diod niebieski).

Sterownik posiada dwa tryby pracy:

#### 1. Tryb paska (efekt na podłużnej taśmie lub pikselach LED)

Jeśli wymiar Y będzie ustawiony na 1 to sterownik pracuje w trybie paska a nie matrycy (w takim wypadku nie trzeba wybierać wariantu matrycy). Dla animacji odtwarzanych z karty SD pierwsze X pikseli (ustawiony wymiar X) zostanie powtórzone do samego końca paska (do piksela nr 700).

#### 2. Tryb matrycowy (tworzenie ekranu z diod LED).

Tryb matrycowy ma 8 wariantów - wynikają one ze sposobu ułożenia pikseli LED w matrycę. Piksele układa się zawsze wężykami ale można zacząć od dowolnego z czterech rogów matrycy i obracać jeden z dwóch kierunków układania taśmy LED lub pikseli. Mamy następujące warianty do wyboru:

wariant 1: Piksele ułożone wężykami od lewego górnego rogu matrycy, idąc w prawo i zwracając w prawym górnym rogu.

Kolejna linia pikseli wraca do lewej strony i znowu zakręca wężykami.

wariant 2: wężykami od prawego górnego rogu w lewo

wariant 3: wężykami od lewego dolnego rogu w prawo

wariant 4: wężykami od prawego dolnego rogu w lewo

wariant 5: wężykami od lewego dolnego rogu do góry

wariant 6: wężykami od lewego górnego rogu do dołu

wariant 7: wężykami od prawego dolnego rogu do góry

wariant 8: wężykami od prawego górnego rogu do dołu

Po wykonaniu ustawień odczekać minimum 3 sekundy i wyłączyć zasilanie

Sterownik odczytuje z karty pamięci pliki typu "JNR" utworzone przy pomocy programu "Jinx!" przy użyciu funkcji "File recorder". Zalecane jest by matryca w programie "Jinx!" miała takie same wymiary jak matryca rzeczywista (nie jest to jednak konieczne).

W trybie matrycy sterownik obsługuje 1500 pikseli. W trybie paska możliwa jest obsługa 700 pikseli. Ilość wszystkich pikseli nie może przekraczać liczby 1500. Wymiar X oraz Y matrycy nie może przekraczać liczby 255 pikseli.

Szybkość odświeżania wynosi 25 klatek na sekundę dla liczby pikseli mniejszej od 877. Później zaczyna spadać (jest to spowodowane samymi diodami, które w długich łańcuchach nie mogą być szybciej sterowane). Dla 1500 pikseli szybkość odświeżania wynosi 14 klatek na sekundę. **UWAGA! Szybkość odświeżania można regulować przyciskiem "M" na pilocie. Jeśli jest za mała to należy nacisnąć kilkakrotnie ten przycisk.**

Karta pamięci powinna być typu micro SD lub SDHC i sformatowana w formacie FAT32 lub FAT. Na karcie mogą być różne pliki ale pliki z animacjami powinny być w folderze głównym karty (czyli od razu po otwarciu karty na komputerze powinny być widoczne).

Parametry sterownika.

-napięcie zasilania:

Sterownik S62TA - 5...24V

Sterownik S62T - 5...12V

-obsługiwane układy scalone (diody cyfrowe): TM1814

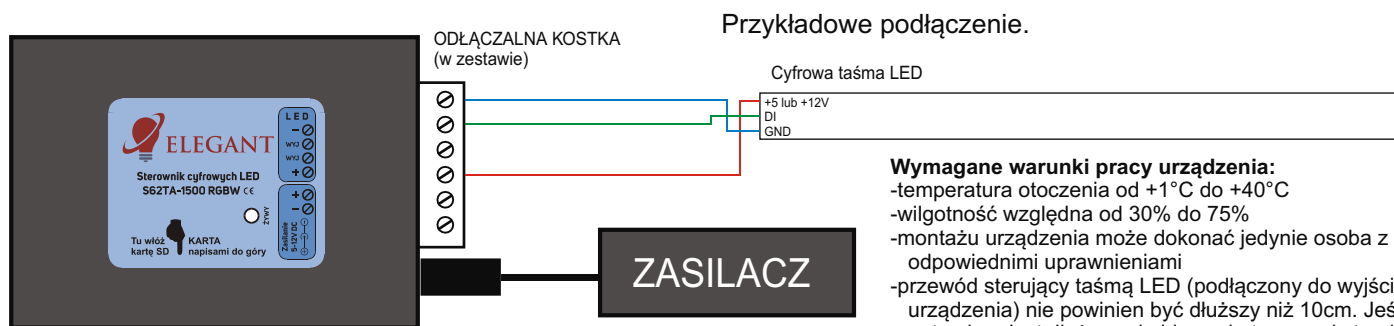
-maksymalny prąd LED przy zasilaniu poprzez złącze DC (5,5/2,1mm): 5A

-maksymalny prąd LED przy zasilaniu poprzez złącze śrubowe: 9A

w przypadku większego zapotrzebowania na prąd zasilanie do LED należy doprowadzić oddzielnie a do sterownika podłączyć tylko minus LED, plus zasilania oraz przewody sygnałowe (WYJ)

-wymiar: 60 x 84 x 30mm

-częstotliwość pracy pilota: 2.4GHz, zasilany bateriami 2 x AAA



należy poprowadzić przewodem ekranowanym (koncentrycznym). Obowiązek doboru przewodu oraz odpowiedzialność za ewentualne zakłócenia radiowe powodowane niewłaściwym okablowaniem spoczywa na instalatorze urządzenia.

-podłączona cyfrowa taśma LED lub cyfrowe moduły LED muszą spełniać obowiązujące normy kompatybilności elektromagnetycznej

-podłączenie urządzenia wykonywać przy odłączonym napięciu zasilania

-praca urządzenia nie jest możliwa w pobliżu źródeł ciepła lub szkodliwego promieniowania oraz w zasięgu silnego pola elektromagnetycznego

-obudowę czyścić zwilżoną ścierką, przy odłączonym zasilaniu -jeśli urządzenie posiada widoczne uszkodzenia to nie wolno

podłączać do niego zasilania -urządzenie należy chronić przed kontaktem z wodą i innymi płynami

**Wymagane warunki przechowywania urządzenia:**

-jedynie w pomieszczeniach zamkniętych, w których atmosfera jest wolna od par i środków żrących.

-temperatura otoczenia -30°C do +40°C, wilgotność powietrza: 30% do 90% (bez kondensacji)

**Utylizacja urządzenia:** urządzenia nie wolno wyrzucać do zwykłych pojemników na odpady. Niepotrzebny lub zużyty produkt należy oddać do specjalnych ośrodków segregujących odpady, prowadzonych przez władze miejskie.

Producent nie ponosi żadnej odpowiedzialności za możliwe konsekwencje wynikłe z nieprawidłowej instalacji, niewłaściwego użytkowania urządzenia, nieprzestrzegania instrukcji obsługi oraz samodzielnego przeprowadzania napraw.